

REGULAMENTO DO 3º TORNEIO VIRTUAL DE CIÊNCIA

1. DO TVC - O Torneio Virtual de Ciência (TVC), é uma proposta educativa que permite a experimentação, a análise de resultados e a solução de problemas por alunos do Ensino Médio e anos finais do Ensino Fundamental. Realizado anualmente pelo Espaço Ciência, surgiu a partir da experiência bem-sucedida do Torneio Virtual de Biologia, realizado em 2015. Tem por objetivos fomentar o interesse dos estudantes pela Ciência e promover a difusão dos conhecimentos científicos na educação básica, de forma lúdica e cooperativa, entre os próprios alunos, professores, gestores, pais e comunidade em geral.

2. DOS OBJETIVOS - Os principais objetivos são:

- a) Incentivar o estudo das ciências na educação básica, explorando competências e habilidades dos estudantes;
- b) Estimular o ensino e a pesquisa no campo da Astronomia, Biologia, Física, Matemática, Química, Robótica e reforçá-los nas outras áreas do conhecimento;
- c) Identificar jovens com talento e aptidões nas diversas áreas abordadas;
- d) Promover a interação entre professores e o enriquecimento de suas formações;
- e) Estimular a atividade experimental e o uso de novas tecnologias na busca pelo conhecimento.

3. DA COMISSÃO ORGANIZADORA DO TVC (CO/TVC) - Compete ao Espaço Ciência definir os membros da comissão organizadora do TVC, que poderá ser composta por funcionários, parceiros e/ou membros de outras instituições ligadas ao Museu.

3.1 À CO/TVC compete:

- a) Definir as ações e elaborar o cronograma do TVC 2018;
- b) Tomar todas as decisões no que concerne à organização do TVC;
- c) Elaborar e publicar, em tempo hábil, o regulamento contendo as instruções, bem como as demais informações necessárias à participação do TVC 2018;

- d) Nomear a Comissão de Avaliação (CA/TVC), que ficará responsável por elaborar, corrigir e atribuir notas aos desafios definidos no cronograma;
- e) Definir e publicar critérios para avaliação dos desafios;
- f) Buscar patrocínios e apoios institucionais.

4. DOS DESAFIOS - Os desafios serão lançados todos os meses, de acordo com o cronograma, abordando uma ou mais disciplinas contempladas na educação básica: astronomia, biologia, física, matemática, química, robótica e entre outras. Os desafios seguem o previsto nos programas do ensino básico, para as séries correspondentes, e poderão incluir habilidades em outras disciplinas na construção das respostas. No momento do lançamento dos desafios, a CO/TVC deverá informar:

- a) As instruções para o cumprimento;
- b) O prazo para envio das respostas e os meios que devem ser utilizados (redes sociais, e-mail, ficha de preenchimento online). As respostas incluem apenas conteúdo digital. Desde a efetivação da inscrição, os participantes ficam cientes que será cedido o direito de uso de imagem ou de qualquer outra mídia enviada como resposta.

A frequência dos desafios será mensal e eles estarão disponíveis no site do Espaço Ciência e/ou outros meios oficiais do TVC 2018. Constatam divulgadas no cronograma as datas previstas para cada desafio. As respostas ao desafio devem ser enviadas exclusivamente para o e-mail torneiovirtualdeciencia@gmail.com. Fica estabelecido que:

- a) Respostas enviadas para outros endereços não terão pontuação computada;
- b) No campo assunto, é obrigatório obedecer a sequência: Série - Nome da Escola - Tipificação do desafio (1º, 2º, etc.);
- c) Os vídeos deverão ser postados no Youtube, no modo público. Vídeos privados não serão pontuados;
- d) Arquivos de texto e planilhas eletrônicas poderão ser admitidos nos formatos usuais das principais plataformas;
- e) Todas as informações pertinentes ao desafio serão divulgadas no texto do próprio desafio.

4.1 Correção - Os desafios serão corrigidos pela Comissão de Avaliação CA/TVC, sob a supervisão da CO-TVC, que seguirá os critérios definidos e publicados pela CO/TVC. A pontuação máxima será definida junto com o desafio e poderá variar de acordo com a dificuldade atribuída a ele. Serão levados em consideração, como variantes de pontuação: o atendimento à proposta do desafio e o tempo para o envio da resposta. Poderão ser atribuídos outros critérios como base de pontuação, sendo esses expressamente descritos.

4.2 Empate entre as equipes - Em caso de empate, ficará a critério da CO/TVC elaborar um novo desafio de desempate, interdisciplinar. A temática e prazo para elaboração, envio e correção ficam sob a responsabilidade da comissão do torneio. Apenas as escolas empatadas deverão participar desse desafio.

4.3 Prazos - O prazo para envio do e-mail resposta constará no texto do próprio desafio. O horário será sempre até às 23:59 da data estabelecida na proposição do desafio. As datas podem sofrer alteração, sendo a mudança devidamente informada. Caso a resposta não seja enviada no respectivo prazo, ao grupo será atribuída a nota 0 (zero). A perda de qualquer desafio não acarreta na eliminação da equipe, com exceção do DESAFIO 1. Mas para ser premiado precisa cumprir no mínimo 80% dos desafios.

5. PADRÕES DE VÍDEOS - Todo o material audiovisual enviado à CO/TVC deve estar dentro dos seguintes padrões:

- a) O áudio deve ser explicativo e com clareza (mínimo possível de barulho de fundo);
- b) As imagens devem ser nítidas, sobretudo aquelas que registrem as etapas de algum processo;
- c) Arquivos de editor de texto e planilhas eletrônicas devem estar dentro dos padrões ABNT e/ou de acordo com as instruções especificadas;
- d) Todo o material deve estar dentro do solicitado no momento do desafio (duração, formato, etapas, etc.);
- e) Quando a imagem ou o áudio do vídeo comprometerem o entendimento das informações apresentadas, a equipe será penalizada, podendo até não pontuar no referido desafio.
- f) O tempo mínimo de duração do vídeo deve ser de 1:20 minutos e no máximo de 3 minutos para pontuarem em um dos critérios de avaliação.

6. PONTUAÇÃO – Para a pontuação das escolas nos desafios do Torneio Virtual de Ciência, será feita a análise de critérios técnicos (originalidade, criatividade, pertinência, relevância, etc), somando um total de 2 (dois) pontos. Os critérios podem sofrer alteração dependendo do desafio.

5.1 Pontuação Extra – Além dos critérios técnicos, será avaliado o alcance obtido pela postagem do link de cada escola. Uma escola, de cada série, que obtiver o maior alcance em sua publicação, postada na página do Torneio Virtual de Ciência no Facebook, ganhará uma nota extra de 0,3 pontos, que será acrescida à nota técnica. Porém, a escola já tenha a pontuação máxima de 2 (dois) pontos, não terá aumento em sua nota.

O alcance é uma ferramenta interna do Facebook, não acessível aos participantes. No entanto, a Comissão de Organização do TVC disponibilizará os prints com o alcance obtido pelos grupos sempre que solicitado.

7. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO - O conteúdo programático abordado, em cada DESAFIO, será divulgado uma semana antes do lançamento do desafio para todos os participantes no site do Espaço Ciência.

8. DOS PARTICIPANTES - Poderão participar todos os estudantes dos níveis Fundamental (8º e 9º ano) e Médio (1º, 2º e 3º anos) do estado de Pernambuco, regularmente matriculados em instituições de ensino médio e/ou fundamental, públicas ou privadas. As inscrições dos alunos deverão ser feitas pelo professor (a) orientador (a).

9. DAS TAREFAS DO PROFESSOR ORIENTADOR - Ao professor competirá:

- a) Preencher o formulário de inscrição do TVC com as informações solicitadas no documento e enviar dentro do prazo previsto no regulamento;
- b) Selecionar e inscrever 2 (dois) alunos para representar a turma no TVC 2018;
- c) Orientar os alunos quanto aos procedimentos necessários para resolver o desafio proposto pela CO/TVC;
- d) Enviar os e-mails referentes aos desafios propostos mensalmente;
- e) Ficar atento aos prazos, informações e quaisquer outras informações referentes ao torneio disponíveis no site do Espaço Ciência e/ou redes sociais do TVC.

10. DAS INSCRIÇÕES - As inscrições serão realizadas por meio do preenchimento de formulário eletrônico disponível no site do Espaço Ciência, no período indicado no cronograma;

Serão inscritos como representantes da equipe 1 (um) professor (orientador) e 2 (dois) alunos da mesma série (podendo ser de salas diferentes). Cada escola poderá inscrever até 5 cinco equipes, sendo uma em cada série (Fundamental e Médio). Lembrando que podem participar até 30 alunos, mas serão inscritos apenas 2 (dois) para representar a turma.

Após a inscrição, será divulgada uma lista com as escolas e equipes participantes;

11. DA ELIMINAÇÃO - São critérios de eliminação da equipe:

- a) Ausência do envio do primeiro desafio ou não completar pelo menos 80% dos desafios;
- b) Fazer uso de produção áudio visual de terceiros, quando não for explicitamente solicitado pela CO/TVC.

12.DA PREMIAÇÃO - As equipes (até 30 participantes) serão premiadas da seguinte forma: certificados, medalhas e troféus para os 1º, 2º e 3º colocados de cada série, distribuídas por regiões do Estado.

13.DOS RECURSOS - Cabe à comissão a divulgação das questões pertinentes a qualquer fase do processo, como forma de buscar a melhor resolução, em conjunto com os participantes. À comissão reserva-se o direito de acatar ou não as sugestões dadas, com o objetivo de estimular a competição saudável e cordial entre todos. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora. As datas contidas neste regulamento poderão ser modificadas, desde que amplamente divulgadas as modificações.

14.DO CRONOGRAMA (sujeito a alterações)

Datas	Desafios	Química	Física	Biologia	EXTRA	Robótica	Astronomia	EXTRA
Março								
09/mar	Divulgação	Nas mídias e no Espaço Ciência						
Março								
09/mar	Início das inscrições	No site do Espaço Ciência - www.espacociencia.pe.gov.br						
Março								
09/mar	Divulgação do 1º desafio	No site do Espaço Ciência - www.espacociencia.pe.gov.br						
Abril								
13/abr	Término das inscrições							

Até 20/abr	Envio da resolução do desafio							
Maio								
14/mai	Divulgação do 2º desafio							
Até 30/mai	Envio da resolução do desafio							
Junho								
11/jun	Divulgação do 3º desafio							
Até 25/jun	Envio da resolução do desafio							
Julho								
09/jul	Divulgação do 4º desafio							
Até 31/jul	Envio da resolução do desafio							
Agosto								
13/ago	Divulgação do 5º desafio							
Até 25/ago	Envio da resolução do desafio							
Setembro								
10/set	Divulgação do 6º desafio							
Até 26/set	Envio da resolução do desafio							
Outubro								
15/out	Divulgação do 7º desafio							
Até 31/out	Envio da resolução do desafio							
Novembro								
09/nov	Divulgação do resultado preliminar							

10 - 15/ nov	prazo para recurso							
16/nov	Divulgação do resultado final do TVC no site do Espaço Ciência							
30/nov	Premiação TVC							

DICAS PARA PRODUÇÃO DE VÍDEOS COM SMARTPHONE

Antes de produzir seu vídeo para o TVC e postar no Youtube, leia com atenção essas dicas:

Iluminação - É um ponto muito importante em vídeos e qualquer trabalho de imagem. Nada de exageros quando se fala de luz: evite se posicionar de frente para a luz. Fique atento para não fazer vídeos escuros.

Enquadramento - Grave os vídeos na horizontal, em plano aberto quando quiser que todos apareçam e em plano fechado (close) para mostrar algum detalhe.

Estabilize - Use um tripé para que as imagens não saiam tremidas. Você pode improvisar o seu tripé: confira algumas dicas em <https://www.youtube.com/watch?v=HQNkJs2DUxY>

Atenção ao áudio - Outro ponto crucial, pois o vídeo precisa ser audível. Então, procure gravar em um lugar onde não haja muito barulho

Edições - Cuidado com cortes brutos nas edições e efeitos: quanto mais efeitos colocar no vídeo, mais a qualidade cai.

Não copie, seja autêntico.

Para saber mais acesse - <https://canaltech.com.br/dica/mobile/10-dicas-para-gravar-videos-incriveis-com-o-seu-smartphone/>